

Diplomatura en Animación 3D y VFX

COMPETENCIAS Y REQUERIMIENTOS GENERALES

La Escuela Universitaria de Artes TAI requiere del alumnado predisposición a la creatividad, curiosidad, inquietud intelectual, sensibilidad artística, esfuerzo y perseverancia, humildad, capacidad para compartir y trabajar en equipo, voluntad para tomar decisiones, aceptar riesgos y ser capaz de aprender de los errores.

Así mismo, se requieren las siguientes competencias:

- * Compromiso y rigor en el cumplimiento de las tareas y el proceso de aprendizaje.
- * Capacidad de reflexión, razonamiento crítico y análisis.
- * Claridad y precisión en el pensamiento y la expresión hablada y escrita que incluye un uso correcto de la gramática y la ortografía.
- * Pensamiento crítico, autocrítico y compromiso con la excelencia y la superación personal.
- * Conocimiento básico y fundamental de la cultura general.
- * Conocimiento básico y fundamental de la cultura específica en el área de su interés.

COMPETENCIAS Y REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS

PRIMER CURSO

El primer curso de esta titulación no requiere competencias ni requerimientos específicos previos, más allá de lo establecido en el apartado de "Competencias y requerimientos generales".

SEGUNDO CURSO

Para acceder al segundo curso, se requieren las competencias que enumeramos a continuación:

- * Conocer y relacionar las principales corrientes, géneros y obras de referencia en la historia del cine de animación y los VFX.
- * Saber realizar un boceto entendiendo las bases del dibujo al natural, las proporciones anatómicas, la relación entre la figura y el fondo, la composición pictórica y la teoría del color.
- * Conocer todas las fases de desarrollo de un proyecto de animación y VFX, prestando especial atención a la organización del trabajo en equipo.

- * Conocer los fundamentos de la fotografía y controlar las características técnicas de una cámara digital.
- * Elaborar un proyecto a partir de un briefing concreto, argumentando las razones que apoyan la elección de métodos y técnicas utilizados.
- * Saber utilizar a nivel básico los siguientes softwares: Photoshop, Maya y Nuke.

Para acceder a la entrevista de orientación pedagógica, candidatos y candidatas deberán presentar:

- * Un curriculum vitae con indicación de los estudios realizados.
- * Un portfolio en formato digital.