

DIPLOMATURA EN DISEÑO Y CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS

COMPETENCIAS Y REQUERIMIENTOS GENERALES

El Centro Universitario de Artes TAI, requiere del alumno: predisposición a la creatividad, curiosidad, inquietud intelectual, sensibilidad artística, esfuerzo y perseverancia, humildad, capacidad para compartir y trabajar en equipo, voluntad para tomar decisiones, aceptar riesgos y aprender de los errores.

Asimismo, se demandan las competencias que enumeramos a continuación:

- Compromiso y rigor en el cumplimiento de las tareas y el proceso de aprendizaje.
- Capacidad de reflexión, razonamiento crítico y análisis.
- Claridad y precisión en el pensamiento y la expresión hablada y escrita, dominando correctamente la gramática y la ortografía.
- Pensamiento crítico, autocrítico y compromiso con la excelencia y la superación personal.
- Conocimiento básico y fundamental de la cultura general.
- Conocimiento básico y fundamental de la cultura específica en el área de su interés.

COMPETENCIAS Y REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS

Primer curso

El primer curso de esta titulación no exige competencias ni requerimientos específicos previos, más allá de los establecidos en el apartado de “Competencias y requerimientos generales”.

Segundo curso

El desconocimiento de alguna de las siguientes habilidades no es excluyente para el acceso al 2º curso de la Diplomatura en Diseño y Creación de Videojuegos:

- Diseño de videojuegos.
- Desarrollo en HTML 5 y/o visual de videojuegos.
- Diseño tradicional y digital.
- Modelado y animación 2D.
- Experiencia previa en desarrollo de videojuegos de pequeña dimensión.

Para acceder a la entrevista de orientación pedagógica, el candidato deberá presentar:

- Curriculum profesional.
- Portfolio o listado de videojuegos publicados.
- Carta de recomendación.